

PROBABILIDADES Y ESTADÍSTICA (C)

PRÁCTICA 1

1. Se arroja dos veces un dado equilibrado. Sean los sucesos:

A : la suma de los números obtenidos es exactamente 8.

B : los números obtenidos son iguales.

- Definir un espacio muestral \mathcal{S} apropiado para este experimento. ¿Es razonable definir un \mathcal{S} equiprobable?
- Expresar los sucesos A , B , $A \cap B$ y $A \cup B$ como subconjuntos de \mathcal{S} y calcular sus respectivas probabilidades.

2. Sean A y B dos eventos tales que se conocen $P(A \cup B)$ y $P(A \cap B)$. Hallar una fórmula para la probabilidad de que ocurra exactamente uno de estos eventos.

3. Supongamos que cuando una computadora se “cuelga” (no responde), el 75% de las veces se debe a problemas de memoria, el 15% de las veces a problemas de software y el 15% de las veces se debe a problemas que no son ni de memoria ni de software. Si una computadora se cuelga,

- ¿cuál es la probabilidad de que los dos primeros problemas (memoria y software) ocurran simultáneamente?
- ¿cuál es la probabilidad de que ocurra un problema de software y no de memoria?

4. De un bolillero que contiene 5 bolillas numeradas 1, 2, 3, 4, 5 se extrae una al azar, sea la número k . Se eliminan las bolillas cuyo número es mayor que k de la urna y se hace una segunda extracción al azar entre las bolillas 1 a k , sea la número j . Se eliminan las bolillas cuyo número es mayor que j de la urna y se hace una tercera extracción al azar entre las bolillas 1 a j .

- Describir un espacio muestral adecuado para este experimento y determinar el número de elementos que posee.
- ¿Es razonable suponer equiprobabilidad en este espacio? ¿Qué probabilidad le asignaría al (3,2,1)?

5. Una firma proveedora de software ha ofrecido sus servicios a 3 empresas. Se definen los eventos $A_i = \{\text{la empresa } i \text{ realiza una compra a esta firma}\}$, para $i = 1, 2, 3$. Se sabe que

$$\begin{aligned} P(A_1) &= .22 & P(A_2) &= .25 & P(A_3) &= .28 & P(A_1 \cap A_2) &= .11 \\ P(A_1 \cap A_3) &= .05 & P(A_2 \cap A_3) &= .07 & & & P(A_1 \cap A_2 \cap A_3) &= .01 \end{aligned}$$

Expresar en palabras los siguientes eventos y calcular sus probabilidades:

$$\begin{aligned} &A_1 \cup A_2 & A_1^c \cap A_2^c & A_1 \cup A_2 \cup A_3 \\ &A_1^c \cap A_2^c \cap A_3^c & A_1^c \cap A_2^c \cap A_3 & (A_1^c \cap A_2^c) \cup A_3 \end{aligned}$$

6. El vendedor de una agencia inmobiliaria tiene 10 departamentos disponibles para mostrar a un cliente, cuatro de los cuales son “a estrenar”. El cliente tiene tiempo para visitar solamente 3 departamentos.
- ¿De cuántas maneras pueden elegirse los 3 departamentos, teniendo en cuenta el orden en que se los visita?
 - ¿De cuántas maneras pueden elegirse los 3 departamentos, si no se tiene en cuenta el orden en que se los visita?
 - ¿Cuál es la probabilidad de que los 3 departamentos elegidos sean “a estrenar”? (Notar que la probabilidad es la misma sea que se tenga en cuenta el orden de visita o no.)
7. De un grupo de 6 mujeres y 4 hombres se deben elegir 3 personas para que los representen en tres congresos a desarrollarse en mayo, junio y septiembre.
- Suponiendo que una persona puede ir a más de un congreso, calcular la probabilidad de que
 - a los dos primeros congresos vayan mujeres.
 - a los dos primeros congresos vayan mujeres y al tercero un hombre.
 - haya por lo menos una mujer entre las 3 personas elegidas.
 - Si a cada congreso debe ir una persona diferente, calcular las mismas probabilidades que en (a) y además la probabilidad de que haya exactamente una mujer entre las 3 personas elegidas.
8. Al colocar 6 productos distintos en sus correspondientes envases, un operario se ha equivocado en 3 de ellos.
- Si un supervisor revisa los envases, ¿cuál es la probabilidad de que
- los tres primeros envases revisados contengan los productos equivocados?
 - necesite revisar i ($i = 4, 5, 6$) envases para encontrar los tres que contienen los productos equivocados?
9. a) Enunciar y probar una fórmula para $P(A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4)$.
- b) Cuatro matrimonios deciden bailar un tango, eligiendo los hombres a sus compañeras al azar.
- ¿Cuál es la probabilidad de que el hombre i (fijo) elija a su esposa como pareja de baile; $i=1,2,3,4$?
 - ¿Cuál es la probabilidad de que al menos 1 hombre elija a su esposa?
10. Un estudio sobre la relación entre nivel de ingresos (A=alto, M=medio, B=bajo) y la preferencia por una de las tres grandes marcas de automóviles (Y,W,Z) da como resultado la siguiente tabla de probabilidades conjuntas.

| | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| | B | M | A | |
| Y | .10 | .13 | .02 | .25 |
| W | .20 | .12 | .08 | .40 |
| Z | .10 | .15 | .10 | .35 |
| | .40 | .40 | .20 | |

Esta tabla muestra por ejemplo que:

$$\begin{aligned} P(\text{ingreso bajo y preferencia } Y) &= P(B \cap Y) = 0.10 \\ P(\text{ingreso bajo}) &= P(B) = 0.40 \\ P(\text{preferencia } Y) &= P(Y) = 0.25 \end{aligned}$$

a) En base a esta tabla calcular las siguientes probabilidades condicionales:

$$\begin{array}{lll} P(W|A) & P(M|Z) & P(Y^c|M) \\ P(M|Y^c) & P(M|W \cup Z) & P(B \cup M|Z) \end{array}$$

b) ¿Cuál es la probabilidad de que una persona elegida al azar prefiera la marca Y o tenga un alto ingreso?

11. Una persona arroja dos dados equilibrados. Calcular la probabilidad de que la suma sea 7 dado que

- a) la suma es impar.
- b) la suma es mayor que 6.
- c) el número del segundo dado es par.
- d) el número de alguno de los dados es impar.
- e) los números de los dados son iguales.

12. Se lanzan 3 dados. Si ninguno muestra la misma cara, ¿cuál es la probabilidad de que haya salido exactamente un as?

13. Un buzón contiene 3 cartas con remitente y 2 que no lo tienen. Se miran una por una en un orden aleatorio, hasta sacar todas las que no lo tienen. Calcular la probabilidad de sacar una carta sin remitente, luego una con remitente y por último la otra sin remitente (en ese orden).

14. El sistema de cómputos de una universidad puede caerse ante ciertos problemas. Las caídas previas se han debido a problemas de hardware, de software o de alimentación del sistema. El sistema se cae el 73% de las veces cuando experimenta un problema de hardware, el 12% de las veces cuando tiene problemas de software y el 88% de las veces cuando tiene un problema de alimentación. Los ingenieros de mantenimiento determinaron que la probabilidades de problemas de hardware, software y alimentación son 0.01, 0.05 y 0.02 respectivamente.

- a) ¿Cuál es la probabilidad de que el sistema se caiga?
- b) Sabiendo que el sistema se cayó, ¿cuál es la probabilidad de que se deba a un problema de hardware?

15. Un sistema de computación on-line tiene 4 líneas de entrada para comunicación. Cada línea cubre un porcentaje del tráfico de entrada y cada línea tiene un porcentaje de mensajes que ingresan con error. La tabla a continuación describe estos porcentajes:

| Línea | % de mensajes que entra por la Línea | % de mensajes sin error |
|-------|--------------------------------------|-------------------------|
| 1 | 40% | 99.8% |
| 2 | 30% | 99.9% |
| 3 | 10% | 99.7% |
| 4 | 20% | 99.2% |

- a) ¿Cuál es la probabilidad de que al elegir al azar un mensaje, éste haya ingresado sin error?
- b) ¿Cuál es la probabilidad de que, si el mensaje entró con error, haya ingresado por la línea 1?
16. Una enfermedad afecta a una de cada 500 personas de cierta población. Se usa un examen radiológico para detectar posibles enfermos. Se sabe que la probabilidad de que el examen aplicado a un enfermo lo muestre como tal es 0.90 y que la probabilidad de que el examen aplicado a una persona sana la muestre como enferma es 0.01. Calcular la probabilidad de que una persona esté realmente enferma si su examen dio positivo. A su criterio, ¿por qué la probabilidad calculada es tan baja?
17. Hay tres cajas A , B y C con 20 piezas cada una, conteniendo 20, 15 y 10 piezas buenas respectivamente. La probabilidad de elegir la caja A es igual a la de elegir la caja B , y la de elegir la caja C es igual a la suma de esas dos probabilidades. Eligiendo al azar una caja se extraen con reposición dos piezas que resultan ser buenas. Hallar la probabilidad condicional de que provengan de la caja A .
18. Se dispone de dos urnas, cuyo contenido es el siguiente:
Urna A: 5 bolitas rojas y 3 blancas.
Urna B: 1 bolita roja y 2 blancas.
 Se arroja un dado equilibrado. Si sale 3 ó 6 se extrae una bolita de la urna A y se la coloca en B, luego se saca una bolita de B. En caso contrario el proceso se hace a la inversa.
- a) Hallar la probabilidad de que ambas bolitas sean rojas.
- b) Si ambas bolitas son rojas, ¿cuál es la probabilidad de que haya salido 3 ó 6?
19. Se tienen $(n + 1)$ urnas numeradas $0, 1, \dots, n$. La urna i contiene i bolitas blancas y $(n - i)$ bolitas negras. Se elige al azar una urna y de ella se extrae una bolita al azar.
- a) Calcular la probabilidad de que la bolita extraída sea blanca.
- b) Si la bolita extraída es blanca, calcular la probabilidad de que provenga de la urna i , ($i = 0, 1, \dots, n$).
20. Se extrae al azar una bolita de una urna que contiene 9 bolitas de las cuales 3 son blancas, 3 son negras y 3 son rojas. Las bolitas están numeradas 1, 2 y 3 dentro de cada color y además las siguientes bolitas están rayadas: número uno color blanco, número dos color negro y número tres color rojo. Sean los sucesos:

A: la bolita es número uno.

B: la bolita es blanca.

C: la bolita es rayada.

a) ¿Son independientes de a pares los sucesos A , B y C ?

b) ¿Son independientes los sucesos A , B y C ?

21. **El esquema de voto.** Un concepto habitual en ingeniería electrónica y ciencias de la computación es el de bit. Un bit es un dígito en la forma binaria de un número (en esta forma de representación por ejemplo el número 5 se escribe como 101, es decir como $1(2^2) + 0(2^1) + 1(2^0)$). Esta forma de representación es muy conveniente porque en un componente electrónico el 1 puede representarse con un alto voltaje y el 0 con un bajo voltaje. Esto es muy adecuado tanto para la transmisión de datos como para el almacenamiento de información. Un problema frecuente es que puede haber errores en los bits, por ejemplo puede ocurrir un error en la transmisión. Si la tasa de error es del 1%, para algunas aplicaciones ésta puede ser muy alta (por ejemplo en balances bancarios). Para lograr una tasa de error más baja se han desarrollado diversos métodos, uno de ellos es la técnica TMR (Triple Modular Redundancy). Por ejemplo, en el caso del balance bancario, se podrían guardar tres copias del balance en tres unidades de disco separadas. Entonces, si 2 copias coinciden, pero la tercera difiere, sabemos que una de ellas está mal. Esto es lo que se conoce como el esquema de voto (voting scheme), ya que si X , Y y Z fueran las tres copias, éstas votan el bit que es correcto. Supongamos que X , Y y Z son copias de un bit en una posición (por ejemplo, tres copias del bit 2^2) y tenemos que $X=1$, $Y=1$ y $Z=0$. En este caso sabemos que hay un error y aunque no podemos identificar cuál es la copia correcta, seguramente concluiremos que el valor correcto del bit es 1. Por supuesto esta conclusión puede ser equivocada. Suponiendo que las tres copias actúan en forma independiente unas de otras:

(a) Comprobar que la tasa de error global con el esquema de voto es más baja que la original (1%).

(b) Llamemos p a la probabilidad de que ocurra un error al transmitir un bit. ¿Para qué valores de p el esquema de voto es mejor que el original?

(c) Graficar (en un mismo gráfico) la probabilidad de error para cada uno de los esquemas en función de p .

22. Considérese un sistema de componentes conectados como lo muestra la Figura 1:

Los componentes 1 y 2 están conectados en paralelo, de manera que el subsistema funciona si y sólo si cualquiera de ellos funciona; en cambio los componentes 3 y 4 están conectados en serie y por lo tanto este subsistema funciona si y sólo si ambos funcionan. El sistema funciona si al menos uno de los dos subsistemas funciona.

Si los componentes trabajan independientemente y la probabilidad de que un componente cualquiera funcione es 0.9:

a) Calcular la probabilidad de que el sistema funcione.

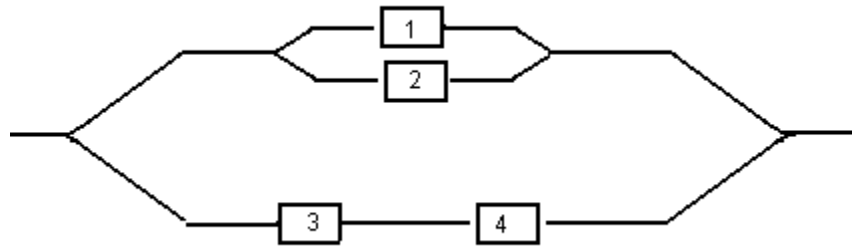


Figura 1

- b) Calcular la probabilidad de que el componente 1 no funcione si se sabe que el sistema sí funciona.
23. Sean S_1, \dots, S_n sucesos independientes tales que $P(S_i) = p_i$.
- a) Expresar en función de los p_i la probabilidad de que de los S_i ocurra
- i. ninguno.
 - ii. al menos uno.
 - iii. exactamente uno.
- b) Para $k = 0, \dots, n$, hallar la probabilidad de que ocurran exactamente k de los sucesos S_i en el caso en que $P(S_i) = p$ para todo i .